



18/09/2021



42e GROTE PRIJS SNOW VALLEY

Slalomzetter + TD + Arbitr bezoekende club :		12:00
1e en 2e run— BOVENAAN PISTE		
Captainsmeeting		12:00—12:15
Afhalen rugnummers		12:00—12:15
Inskiën voor alle clubs U10/12		12:00—12:30
1e run U10/12	Verkenning slalom—20 min	12:45—13:05
	Start	13:20
2e run U10/12	Start (zelfde tracé)	14:25
Prijsuitreiking		Aansluitend
Inskiën voor alle clubs U14 en hoger		15:10—15:30
Verkenning slalom—20 min		15:55—16:15
1e run U14 en hoger Start		16:25
2e run U14 en hoger (zelfde tracé) Start		30 min. > 1e run
Prijsuitreiking		Aansluitend



INSCHRIJVINGEN



De inschrijvingen dienen :



* Uiterlijk op **woensdag 15 september** te worden ingebracht in <http://skicup.snowid.be/>



Voor laattijdige of onvolledige inschrijvingen wordt 10,00 € extra aangerekend. Deze renners starten achteraan.



Inschrijvingen uitsluitend via de bij Sneeuwsport Vlaanderen, KBSF of erkende buitenlandse federaties aangesloten clubs.



Per niet terugbezorgd rugnummer wordt een bedrag van 25,00 € aangerekend aan de club van de renner.



Iedere deelnemer dient in het bezit te zijn van een geldige wedstrijdlicentie (Sneeuwsport Vlaanderen / FFBS)

Inschrijvingsgeld :

* Het inschrijvingsgeld bedraagt **10,00 €** per deelnemer (20,00 € voor buitenlandse deelnemers) en dient **ter plaatse worden betaald bij het afhalen van de rugnummers**.



REGLEMENTERING

◇ De totaaltijd van beide runs bepaalt de eindrangschikking

◇ Verkenning: **BELANGRIJK**: **Wedstrijd U10/12 wordt volledig afgewerkt alvorens start U14 en hoger**



TRAINING

◇ Er wordt een trainingspiste voorzien op **vrijdag 17 september van 18:00 – 20:00 uur**



WEDSTRIJDSECRETARIAAT

Met vragen kan u terecht op skiteams@snowvalley-racingteam.be

De organisatie (Snow Valley NV en Skiclub Snow Valley VZW) is niet verantwoordelijk voor gebeurlijke ongevallen, schade of diefstal, en dit zowel vóór, tijdens als na de wedstrijd.

- 1e run Alle U10'en met random startnummer
 Dan alle U12'en met random startnummer
- 2e run Renners U10 en U12 starten in omgekeerde volgorde